

**REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI
WYŻSZYCH SEMINARIÓW DUCHOWNYCH I ZAKONNYCH
W PIŁCE NOŻNEJ HALOWEJ
KIELCE, 24 LUTEGO 2018**

§ 1

Postanowienia ogólne

Głównym celem zawodów jest nie tylko wyłonienie najlepszej reprezentacji seminaryjnej w piłce nożnej halowej, ale integracja środowiska kleryckiego. Sport dla wielu alumnów jest pasją. Zajmuje szczególne miejsce w życiu każdego, przede wszystkim młodego człowieka, tak wiele czasu spędzającego za studencką ławką swojej uczelni. Również w Seminariach Duchownych sprawa sportu i sprawności fizycznej traktowana powinna być odpowiedzialnie. Niech te zawody będą także okazją do promowania walorów zaangażowania, talentu, poświęcenia oraz zasad fair play. Ponadto chcemy spopularyzować grę w piłkę nożną jako formę aktywnego czynnego wypoczynku oraz zachęcić do systematycznego uczestnictwa w zajęciach rekreacyjnych.

Do w/w rozgrywek organizowanych przez Wyższe Seminarium Duchowne w Kielcach mogą zgłaszać się reprezentacje Wyższych Seminariów Duchownych i Zakonnych z Polski, które do 15 grudnia 2017 roku potwierdzą uczestnictwo w turnieju. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN oraz postanowienia niniejszego regulaminu.

§ 2

Zasady uczestnictwa w rozgrywkach

- 1) Do uczestnictwa w turnieju dopuszczonych zostaną drużyny, które poprawnie wypełnione zgłoszenia wyślą do organizatorów. ***W Turnieju mogą wziąć udział reprezentacje połączone w składach w których byłiby klerycy z dwóch diecezji/zakonów.***
- 2) Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest zgłoszenie drużyny do 15.12.2017 r.
- 3) W meczach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do w/w rozgrywek na liście zgłoszeniowej (lista wg podanego wzoru). Lista zgłoszeniowa powinna zawierać nazwę drużyny, imię i nazwisko, datę urodzenia oraz podpis każdego zawodnika. Ostateczną listę zawodników należy dostarczyć do 23.02.2018r. W przypadku niedostarczenia listy w wyżej wymienionym terminie zespół nie będzie dopuszczony do rozgrywek.
- 4) Do gry można zgłosić maksymalnie 9 zawodników (w tym jeden kapłan moderator).
- 5) Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać obuwie sportowe na białej lub kauczukowej podeszwie.
- 6) Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.

7) Zawodnik nie może mieć na sobie podczas gry niczego, co mogłoby w jakikolwiek sposób zagrażać bezpieczeństwu innych zawodników (dozwolone są medaliki). Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach (Organizator zapewnia koszulki treningowe), przy czym bramkarz musi różnić się ubiorem od pozostałych zawodników. Kapitan drużyny powinien posiadać opaskę na ramieniu wskazującą na jego funkcję.

8) Każdy zawodnik zobowiązany jest również do przestrzegania Regulaminu, który znajduje się na obiekcie sportowym.

9) Mecze odbywają się według terminarza opracowanego przez organizatorów. Terminarz będzie sporządzony i udostępniony każdemu kapitanowi.

10) Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów są ostateczne.

§ 3

Najważniejsze przepisy gry

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry na zadanej hali sportowej postanowienia niniejszego regulaminu.

1) Mecze w fazie grupowej trwają 2x5 min. W ćwierćfinale 2x7 min, półfinał 2x7 min, natomiast mecz o 3 miejsce i finał 2x10 min.

2) W jednym meczu w danej drużynie może wystąpić maksymalnie 9 zawodników.

3) W grze bierze udział po 5 zawodników, w tym bramkarz.

4) Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – trzech, w tym bramkarz.

5) Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (tzw. „zmiany hokejowe”).

6) Piłka jest w grze jeżeli nie wyjdzie poza ustalone pole gry, tj. linię bramkową.

7) Czas na wznowienie gry wynosi maksymalnie 5 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki. W przypadku uderzenia piłki w sufit gra jest wznawiana z linii bocznej tzn. autowej znajdującej się najbliżej tego miejsca.

8) Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych i rożnych wynosi 5m od piłki.

9) Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.

a) „żółta kartka” – zawodnik ukarany opuszcza pole gry na okres 1 minuty (może pojawić się na placu gry wcześniej - po stracie bramki przez jego drużynę);

b) „czerwona kartka” – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12. „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek;

c) zawodnik ukarany drugą żółtą kartką, a w konsekwencji czerwoną kartką, zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub po stracie bramki przez jego drużynę.

11) Gra wślizgiem jest niedozwolona. Interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.

12) Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem (całą swoją średnicą) przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.

13) W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do Sędziego ma tylko i wyłącznie oznaczony opaską *Kapitan drużyny*.

§ 4

Zasady wyłonienia mistrza

1) W czterech grupach składających się z 4 zespołów - rozstawione będą 4 drużyny: Mistrz Polski i gospodarz turnieju (WSD Kielce), Wicemistrz Polski (AWS D Białysok), zdobywca Pucharu Polski (WMSD Warszawa) oraz 2 miejsce w Pucharze Polski (WSD Siedlce). Awans z każdej grupy uzyskają dwie drużyny z największą ilością punktów.

2) Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:3 na niekorzyść danej drużyny :

a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia się powyżej 10 minut). Dwukrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek;

b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek, nie posiadał dokumentu tożsamości lub złamane zostały postanowienia regulaminu co do zasad uczestnictwa rozdział § 2);

3) Punktacja w meczach grupowych przedstawia się następująco :

a) za zwycięstwo – 3 pkt;

b) za remis – 1 pkt;

c) za porażkę – 0 pkt.

4) O kolejności zespołów w grupie decyduje kolejno:

a) liczba zdobytych punktów;

b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętym miejscu kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek);

- korzystniejsza różnica bramek w bezpośrednich spotkaniach;

- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach;

- przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.

5) W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez 3 drużyny – sporządza się dodatkową tabelę między tymi drużynami zgodnie wg następujących zasad:

- a) liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek-mała tabela);
- b) korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach;
- c) przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach.

§ 5

Koszt uczestnictwa

Koszt uczestnictwa w Turnieju wynosi 350 zł od drużyny. Organizator zapewnia noclegi oraz posiłki.

§ 6

Miejsce Turnieju

Mecze będą odbywać się w z hali sportowej Uniwersytety Jana Kochanowskiego oraz VII LO im. J. Piłsudskiego w Kielcach w terminie wyznaczonym przez organizatora.

§ 7

Miejsce Turnieju w 2019 roku

Gospodarzem XI Mistrzostw Polski Wyższych Seminariów Duchownych i Zakonnych zostanie zwycięzca X Mistrzostw. (W przypadku, gdy Mistrzem Polski zostanie WSD Kielce obowiązek organizacji przypada Wicemistrzowi).

§ 8

Postanowienia końcowe

1) Nagrody:

- za pierwsze trzy miejsca drużyny otrzymają puchar oraz nagrody materialne
- puchar oraz nagroda materialna za postawę *fair play*

2) Nagrody indywidualne:

- a) najlepszy bramkarz
- b) najlepszy strzelec
- c) najlepszy zawodnik

3) Uwaga dotyczy najlepszego strzelca – przy równej ilości zdobytych bramek przez więcej niż jednego zawodnika o zdobyciu tytułu króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w klasyfikacji końcowej rozgrywek.

4) Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.

5) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

6) Zabrania się na terenie obiektu rozgrywania turnieju palenia papierosów.

**Mistrzostwa Polski Wyższych Seminariów Duchownych i Zakonnych w Piłce Nożnej Halowej
Kielce, 24 lutego 2018 r.**

- 7) Wszyscy uczestnicy zawodów winni podporządkować się organizatorowi rozgrywek oraz stosować się do Regulaminu obiektu.
- 8) Drużyna może na piśmie złożyć oficjalny protest do Organizatora tylko podczas trwania turnieju. Po zakończeniu turnieju protesty nie będą uwzględniane. Przy składaniu wniosku wnioskodawca jest zobowiązany podać dane dotyczące zawodnika, co do którego wnosi się protest tj. imię, nazwisko, drużynę w której występował.
- 9) Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 10) Rozstrzyganie spraw spornych, tych które nie są objęte powyższymi przepisami oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.
- 11) Parkingi znajdują się przy hali i są niestrzeżone.